

I) Rappels

I.1. Angles remarquables

Dans le plan muni d'un repère $(O ; I ; J)$, on a tracé le cercle trigonométrique \mathcal{C} (de centre O et de rayon 1, muni du sens direct).

1. Construire au compas sur le «premier» cercle \mathcal{C} les points :

— A tel que $(\vec{OI}; \vec{OA}) = \frac{\pi}{3}$

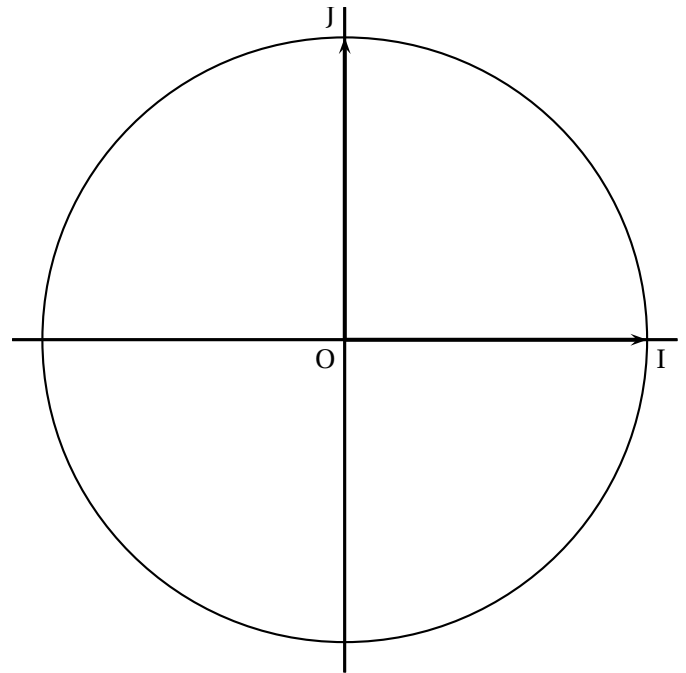
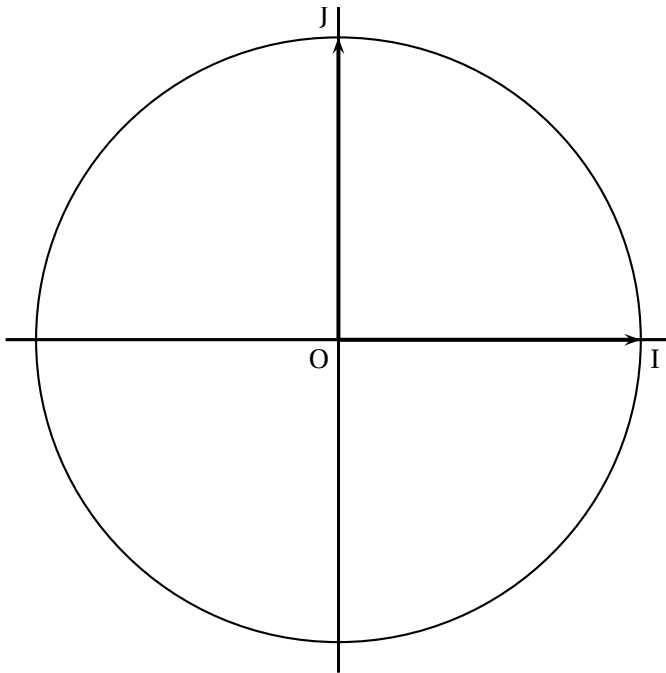
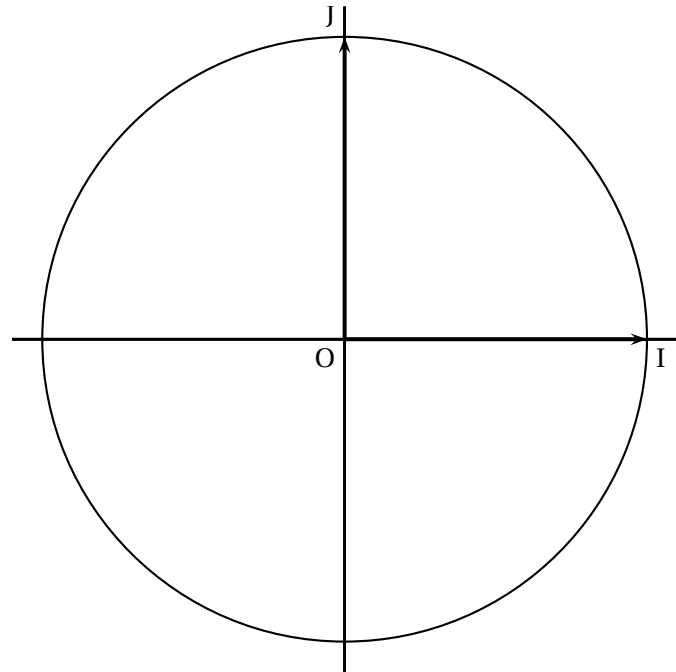
— B tel que $(\vec{OI}; \vec{OB}) = -\frac{\pi}{3}$

— C tel que $(\vec{OI}; \vec{OC}) = \pi - \frac{\pi}{3} = \dots$

— D tel que $(\vec{OI}; \vec{OD}) = \pi + \frac{\pi}{3} = \dots$

2. Même question sur le «deuxième» cercle \mathcal{C} en prenant $\frac{\pi}{4}$ comme angle de référence, puis $\frac{\pi}{6}$ sur le «troisième» cercle \mathcal{C} .

3. Sur chacun des cercles, déterminer les valeurs des abscisses et des ordonnées de chacun des points.



Applications (Constructions à la règle et au compas, angles remarquables) :

Dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) , placer à la règle et au compas les points suivants :

$$A\left(1; \frac{\sqrt{3}}{2}\right) \quad B(2; -\sqrt{3}) \quad C\left(\frac{\sqrt{3}}{4}; -1\right) \quad D\left(3 - \frac{\sqrt{2}}{2}; \frac{1}{2}\right)$$

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$, on considère deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} unitaires, tels que : $(\vec{i}; \vec{u}) = a$ et $(\vec{i}; \vec{v}) = b$

1. Démontrons tout d'abord (★).
 - a. Faire le schéma d'un cercle trigonométrique, muni d'un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$, et dessiner deux représentants des vecteurs \vec{u} et \vec{v} ayant pour origine O, avec $a > b$.
 - b. Déterminer $(\vec{u}; \vec{v})$ en fonction de a et b .
 - c. En déduire que $\vec{u} \cdot \vec{v} = \cos(a - b)$.
 - d. Préciser les coordonnées de \vec{u} et \vec{v} en fonction de a et b .
 - e. En déduire que $\vec{u} \cdot \vec{v} = \cos a \cos b + \sin a \sin b$.
 - f. Conclure.
2. Grâce à la configuration du rectangle dans le cercle trigonométrique, retrouver les trois formules suivantes de la propriété ci-dessus.
3. Utiliser désormais (★) pour retrouver les formules de duplication.

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$, on considère deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} unitaires, tels que : $(\vec{i}; \vec{u}) = a$ et $(\vec{i}; \vec{v}) = b$

1. Démontrons tout d'abord (★).
 - a. Faire le schéma d'un cercle trigonométrique, muni d'un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$, et dessiner deux représentants des vecteurs \vec{u} et \vec{v} ayant pour origine O, avec $a > b$.
 - b. Déterminer $(\vec{u}; \vec{v})$ en fonction de a et b .
 - c. En déduire que $\vec{u} \cdot \vec{v} = \cos(a - b)$.
 - d. Préciser les coordonnées de \vec{u} et \vec{v} en fonction de a et b .
 - e. En déduire que $\vec{u} \cdot \vec{v} = \cos a \cos b + \sin a \sin b$.
 - f. Conclure.
2. Grâce à la configuration du rectangle dans le cercle trigonométrique, retrouver les trois formules suivantes de la propriété ci-dessus.
3. Utiliser désormais (★) pour retrouver les formules de duplication.

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$, on considère deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} unitaires, tels que : $(\vec{i}; \vec{u}) = a$ et $(\vec{i}; \vec{v}) = b$

1. Démontrons tout d'abord (★).
 - a. Faire le schéma d'un cercle trigonométrique, muni d'un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$, et dessiner deux représentants des vecteurs \vec{u} et \vec{v} ayant pour origine O, avec $a > b$.
 - b. Déterminer $(\vec{u}; \vec{v})$ en fonction de a et b .
 - c. En déduire que $\vec{u} \cdot \vec{v} = \cos(a - b)$.
 - d. Préciser les coordonnées de \vec{u} et \vec{v} en fonction de a et b .
 - e. En déduire que $\vec{u} \cdot \vec{v} = \cos a \cos b + \sin a \sin b$.
 - f. Conclure.
2. Grâce à la configuration du rectangle dans le cercle trigonométrique, retrouver les trois formules suivantes de la propriété ci-dessus.
3. Utiliser désormais (★) pour retrouver les formules de duplication.



Travail de l'élève 1 : On utilise le logiciel Géogébra. La figure peut être vidéo-projetée

1. Figure de base

- a. Ouvrir Géogébra et faire afficher le repère orthonormé $(O; I; J)$.
- b. Choisir le radian comme unité d'angle dans "Options", "Configuration", "Avancé"
- c. Tracer le cercle trigonométrique de centre O .
- d. Créer un curseur t , variant entre -13 et 13 et d'incrémentations 0.05 .
- e. Dans la ligne de commande, saisir l'instruction suivante : $M = (1; t)$
A votre avis, que signifie cette commande? *Vous pouvez déplacer le curseur pour vous aider*
- f. Dans la ligne de commande, saisir l'instruction $A = (x(M), 0)$
A votre avis, que signifie cette commande? *Vous pouvez déplacer le curseur pour vous aider*
- g. Créer le point $B(0, y_M)$

2. Variations

- a. Quelle est l'abscisse du point M dans le repère $(O; I; J)$? Son ordonnée?
- b. Avec le curseur, déplacer le point M .
Décrire son trajet, ainsi que ceux de A et de B correspondants.
- c. En déduire graphiquement les tableaux de variations des fonctions sinus et cosinus pour $t \in [-13; 13]$.
On précisera de plus les valeurs où ces fonctions s'annulent.

3. Courbes représentatives

- a. Compléter la figure précédente en créant le point $C(t, x_M)$.
- b. Faire afficher sa trace. Quelle courbe représentative voit-on se dessiner?
- c. Faire de même pour le point $S(t, y_M)$. Quelle courbe représentative voit-on se dessiner?
- d. Vérifier la cohérence entre les courbes obtenues et vos tableaux.

4. Propriétés

- a. Quelles propriétés constatez-vous pour les deux courbes? Pouvez-vous la justifier?
- b. Quelle symétrie observez-vous pour la courbe représentative de la fonction cosinus? Pouvez-vous la justifier?
Connaissez-vous d'autres fonctions de référence possédant cette propriété?
- c. Quelle symétrie observez-vous pour la courbe représentative de la fonction sinus? Pouvez-vous la justifier?
Connaissez-vous d'autres fonctions de référence possédant cette propriété?