

Métropole septembre 2005

L'espace est muni d'un repère orthonormal $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

- On considère le plan \mathcal{P} passant par le point $B(1; -2; 1)$ et de vecteur normal $\vec{n}(-2; 1; 5)$ et le plan \mathcal{R} d'équation cartésienne $x + 2y - 7 = 0$.
 - Démontrer que les plans \mathcal{P} et \mathcal{R} sont perpendiculaires.
 - Démontrer que l'intersection des plans \mathcal{P} et \mathcal{R} est la droite Δ passant par le point $C(-1; 4; -1)$ et de vecteur directeur $\vec{u}(2; -1; 1)$.
 - Soit le point $A(5; -2; -1)$. Calculer la distance du point A au plan \mathcal{P} , puis la distance du point A au plan \mathcal{R} .
 - Déterminer la distance du point A à la droite Δ .
- Soit, pour tout nombre réel t , le point M_t de coordonnées $(1 + 2t; 3 - t; t)$. Déterminer en fonction de t la longueur AM . On note $\varphi(t)$ cette longueur. On définit ainsi une fonction φ de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .
 - Etudier le sens de variations de la fonction φ sur \mathbb{R} ; préciser son minimum.
 - Interpréter géométriquement la valeur de ce minimum.

Antilles-Guyanne Septembre 2009

L'espace est muni d'un repère orthonormal $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

On considère les points $A(1; -1; 4)$, $B(7; -1; -2)$ et $C(1; 5; -2)$.

- Calculer les coordonnées des vecteurs \vec{AB} , \vec{AC} et \vec{BC} .
 - Montrer que le triangle ABC est équilatéral.
 - Montrer que le vecteur $\vec{n}(1; 1; 1)$ est un vecteur normal au plan (ABC).
 - En déduire que $x + y + z - 4 = 0$ est une équation cartésienne du plan (ABC).
- Soit \mathcal{D} la droite de représentation paramétrique

$$\begin{cases} x = -2t \\ y = -2t - 2 \\ z = -2t - 3 \end{cases} \text{ où } t \in \mathbb{R}.$$

- Montrer que la droite \mathcal{D} est perpendiculaire au plan (ABC).
 - Montrer que les coordonnées du point G, intersection de la droite \mathcal{D} et du plan (ABC) sont $(3; 1; 0)$.
 - Montrer que G est l'isobarycentre des points A, B et C.
- Soit \mathcal{S} la sphère de centre G passant par A.
 - Donner une équation cartésienne de la sphère \mathcal{S} .
 - Déterminer les coordonnées des points d'intersection E et F, de la droite \mathcal{D} et de la sphère \mathcal{S} .