**Exercice 1.**

(5 points)

L'espace est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

On considère les trois points A, B et C de coordonnées respectives : $A(-1; 2; 1)$, $B(1; -6; -1)$ et $C(2; 2; 2)$.

1. (a) Vérifier que les points A, B et C définissent bien un plan.

$\vec{AB}(2; -8; -2)$ et $\vec{AC}(3; 0; 1)$ ne sont pas colinéaires par conséquent les points A, B et C ne sont pas alignés et donc définissent bien un plan.

- (b) Montrer que le vecteur $\vec{n} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$ est un vecteur normal au plan (ABC).

$$\vec{n} \cdot \vec{AB} = 1 \times 2 + 1 \times (-8) + (-2) \times (-3) = 2 - 8 + 6 = 0 \implies \vec{n} \perp \vec{AB}$$

$$\vec{n} \cdot \vec{AC} = 1 \times 3 + 1 \times 0 + 1 \times (-3) = 3 - 3 = 0 \implies \vec{n} \perp \vec{AC}$$

\vec{n} est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires du plan (ABC), par conséquent \vec{n} est normal au plan (ABC).

- (c) Déterminer une équation cartésienne du plan (ABC).

$$M(x; y; z) \in (ABC) \iff \vec{AM} \cdot \vec{n} = 0 \iff (x+1) + (y-2) - 3(z-1) = 0 \iff x + y - 3z + 2 = 0.$$

2. Soit P le plan d'équation : $x - y + z - 4 = 0$.

- (a) Montrer que les plans (ABC) et P sont sécants.

(ABC) et P sont soit sécants, soit parallèles. S'ils sont parallèles alors tout vecteur directeur de (ABC) est colinéaire à tout vecteur directeur de P.

Un vecteur normal de P est par exemple $\vec{n}'(1; -1; 1)$. Trivialement \vec{n}' n'est pas colinéaire à \vec{n} , par conséquent (ABC) et P sont sécants.

- (b) Soit D la droite intersection des plans P et (ABC). Déterminer une représentation paramétrique de la droite D.

$$M(x; y; z) \in P \cap (ABC) \iff \begin{cases} x + y - 3z + 2 = 0 \\ x - y + z - 4 = 0 \\ z = t, \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}. \iff \begin{cases} x + y = 3t - 2 \\ x - y = -t + 4 \\ z = t, \end{cases}$$

$$M(x; y; z) \in P \cap (ABC) \iff \begin{cases} x+y = 3t-2 \\ 2x = 2t+2 \\ z = t, \end{cases} \iff \begin{cases} y = 3t-2-t-1 = 2t-3 \\ x = t+1 \\ z = t, \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}.$$

3. On considère la sphère S de centre $\Omega(3; 1; 3)$ et de rayon 3 et on nomme I le point de coordonnées $(2; -1; 1)$. On admet que la droite D a pour représentation paramétrique :

$$\begin{cases} x = 1+t \\ y = -3+2t \\ z = t, \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}.$$

- (a) Montrer que le point I appartient à la droite D .

$x_I = 1 + t \iff 2 = 1 + t \iff t = 1$, et donc le point de D d'abscisse 2 est obtenu pour $t = 1$, on trouve alors y et z :

$$y = -3 + 2 \times 1 = -1 \quad \text{et} \quad z = 1$$

Il s'agit donc bien de $I(2; -1; 1)$.

- (b) Montrer que le point I appartient à la sphère S .

Pour cela il suffit de démontrer que $I\Omega = 3$.

$$\overrightarrow{I\Omega}(1; 2; 2) \implies I\Omega = \sqrt{1+4+4} = 3. \text{ CQFD.}$$

- (c) *Dans cette question, toute trace de recherche, même incomplète, ou d'initiative même non fructueuse, sera prise en compte dans l'évaluation.*

Montrer que la droite D coupe la sphère S en un deuxième point.

Notons que l'équation de S est $(x-3)^2 + (y-1)^2 + (z-3)^2 = 9$, par conséquent :

$$M(x; y; z) \in S \cap D \iff \begin{cases} (x-3)^2 + (y-1)^2 + (z-3)^2 = 9 \\ x = 1+t \\ y = -3+2t \\ z = t \end{cases} \iff \begin{cases} (t-2)^2 + (2t-4)^2 + (t-3)^2 = 9 \\ x = 1+t \\ y = -3+2t \\ z = t \end{cases}$$

On résout $(t-2)^2 + (2t-4)^2 + (t-3)^2 = 9 \iff t^2 - 4t + 4 + 4t^2 - 16t + 16 + t^2 - 6t + 9 = 9 \iff 6t^2 - 26t + 20 = 0 \iff 3t^2 - 13t + 10 = 0$.

$$\Delta = 13^2 - 120 = 169 - 120 = 49 = 7^2 \implies t_1 = \frac{13+7}{6} = \frac{10}{3} \quad \text{ou} \quad t_2 = \frac{13-7}{6} = 1$$

Pour $t = 1$ on retrouve le point I , intersection entre D et S , et pour $t = \frac{10}{3}$ on obtient un autre point d'intersection entre S et D .

Exercice 2.

(5 points)

1. L'écriture complexe de la rotation r de centre A et d'angle $\frac{\pi}{2}$ est $z' = e^{i\frac{\pi}{2}}(z - z_A) + z_A$.

Donc $z' = iz + 2i - 2$.

Le point J a pour affixe $iz_B - 2 + 2i = -5 - 2 + 2i = -7 + 2i$.

On admettra que l'affixe du point K est $-2 - 6i$.

2. Les droites (BK) et (JC) sont perpendiculaires ssi $\arg\left(\frac{z_{\overrightarrow{JC}}}{z_{\overrightarrow{BK}}}\right) = \frac{\pi}{2}$ ou $-\frac{\pi}{2}$.

Les segments [BK] et [JC] ont la même longueur ssi $\left|\frac{z_{\overrightarrow{JC}}}{z_{\overrightarrow{BK}}}\right| = 1$

$$\text{Calculons } \frac{z_{\overrightarrow{JC}}}{z_{\overrightarrow{BK}}} \text{ c'est } \frac{4+7-2i}{-2-6i-5i} = \frac{11-2i}{-2-11i} = \frac{i(-11i-2)}{-2-11i} = i.$$

Donc en prenant module et argument de i , on prouve ainsi que $\arg\left(\frac{z_{\overrightarrow{JC}}}{z_{\overrightarrow{BK}}}\right) = \frac{\pi}{2}$ et que $\left|\frac{z_{\overrightarrow{JC}}}{z_{\overrightarrow{BK}}}\right| = 1$

donc les segments [BK] et [JC] ont la même longueur et sont perpendiculaires.

La longueur de [BK] égale la longueur de [JC] égale $\sqrt{11^2 + 2^2} = \sqrt{125}$.

3. (a) Le point S est le milieu de [JB] donc si on note z_S l'affixe de S, $z_S = \frac{z_J + z_B}{2} = -3,5 + 3,5i$.

Le point T est le milieu de [KC] donc si on note z_T l'affixe de T, $z_T = \frac{z_K + z_C}{2} = 1 - 3i$.

- (b) Le point U est le milieu de [CN], or N est obtenu par rotation de $\frac{\pi}{2}$ autour de B du point C, donc

$$z_N = i(z_C - z_B) + z_B \text{ donc } z_N = 5 + 9i \text{ donc } z_U = \frac{5+9i+4}{2} = 4,5 + 4,5i.$$

- (c) Démontrons que la droite (AU) est perpendiculaire à la droite (ST) en calculant un argument de $\frac{z_{\overrightarrow{AU}}}{z_{\overrightarrow{ST}}}$.

$$\text{Or } \frac{z_{\overrightarrow{AU}}}{z_{\overrightarrow{ST}}} = \frac{4,5+4,5i+2}{1-3i+3,5-3,5i} = \frac{6,5+4,5i}{4,5-6,5i} = \frac{i \times (4,5-6,5i)}{4,5-6,5i} = i$$

donc $(\overrightarrow{ST}; \overrightarrow{AU}) = \frac{\pi}{2}$, la droite (AU) est perpendiculaire à la droite (ST).

4. Une mesure de l'angle $(\overrightarrow{JC}, \overrightarrow{AU})$ est donnée par un argument de $\frac{z_{\overrightarrow{AU}}}{z_{\overrightarrow{JC}}}$.

$$\text{Or } \frac{z_{\overrightarrow{AU}}}{z_{\overrightarrow{JC}}} = \frac{4,5+4,5i+2}{11-2i} = \frac{6,5+4,5i}{11-2i} = \frac{(6,5+4,5i) \times (11+2i)}{125} = \frac{(13+9i) \times (11+2i)}{250} = \frac{(143-18) + i \times (99+26)}{250} =$$

$$\frac{125+125i}{250} = \frac{1+i}{2} = \frac{\sqrt{2} \times e^{i\frac{\pi}{4}}}{2} = \frac{\sqrt{2}}{2} \times e^{i\frac{\pi}{4}}, \text{ donc l'angle } (\overrightarrow{JC}, \overrightarrow{AU}) \text{ vaut } \frac{\pi}{4} \text{ à } 2k\pi \text{ près}$$

5. On admet que les droites (BK) et (JC) se coupent au point V d'affixe

$$v = -0,752 + 0,864i$$

(en fait $x = -0,752$ et $y = 0,864$ s'obtiennent en résolvant le système donné par les deux équations des

droites (BK) et (JC) d'équations respectives : $y = \frac{11}{2}x + 5$ et $y = \frac{-2}{11}(x - 4)$).

- (a) $z_{\overrightarrow{AV}} = 2 - 0,752 + 0,864i = 1,248 + 0,864i$.

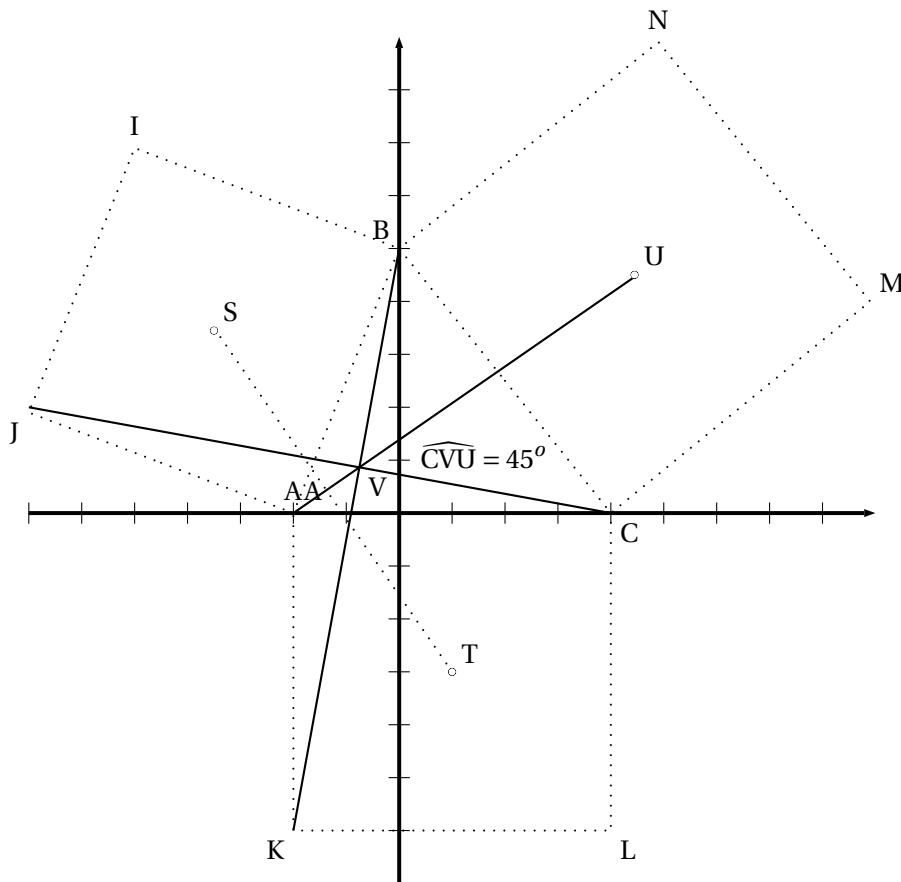
$$z_{\overrightarrow{AU}} = 6,5 + 4,5i.$$

$$\text{Or } 1,248 = \frac{1248}{1000} = \frac{156}{125} = 13 \times \frac{12}{125} = 6,5 \times \frac{24}{125}.$$

$$0,864 = \frac{864}{1000} = \frac{108}{125} = 9 \times \frac{12}{125} = 4,5 \times \frac{24}{125}.$$

Donc $\overrightarrow{AV} = \frac{24}{125} \overrightarrow{AU}$ donc A, V, U sont alignés.

- (b) l'angle \widehat{BVC} est droit car $(\vec{JC}, \vec{BK}) = \frac{\pi}{2}$ c'est l'angle entre les droites (BK) ; (JC)
 et on sait que l'angle \widehat{UVC} vaut $\frac{\pi}{4}$ car $(\vec{JC}, \vec{AU}) = \frac{\pi}{4}$ donc comme V est aligné avec J et C et J, V, C sont alignés dans cet ordre
 et que A, V, U sont aussi alignés dans cet ordre
 $(\vec{VC}, \vec{VU}) = \frac{\pi}{4}$, donc la demi-droite [VU) est la bissectrice de l'angle \widehat{BVC} .
 La droite (AU) est donc bissectrice de l'angle \widehat{BVC} .



Exercice 3.

(5 points)

On considère la fonction f définie $]0; +\infty[$ par :

$$f(x) = x \ln x - 1.$$

Partie A : Étude d'une fonction

1. (a) Déterminer la limite de la fonction
- f
- en
- $+\infty$
- .

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} x \ln x = +\infty \implies \lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty$$

- (b) Déterminer la limite de la fonction
- f
- en 0.

D'après le cours

$$\lim_{x \rightarrow 0} x \ln x = 0 \implies \lim_{x \rightarrow 0} f(x) = -1$$

2. Soit
- f'
- la fonction dérivée de la fonction
- f
- . Calculer
- $f'(x)$
- pour tout réel
- x
- de
- $]0; +\infty[$
- .

$$f'(x) = \ln x + x \times \frac{1}{x} = \ln x + 1$$

En déduire le tableau de variations de la fonction f sur $]0; +\infty[$.Etudions le signe de f' , $\ln x + 1 = 0 \iff \ln x = -\ln e \iff \ln x = \ln \frac{1}{e} \iff x = \frac{1}{e} = e^{-1}$. d'où :

x	0	e^{-1}	$+\infty$
$f'(x)$		-	0
$f(x)$	-1		$+\infty$
		$-e^{-1} - 1$	

3. Montrer que l'équation
- $f(x) = 0$
- admet une unique solution dans
- $]0; +\infty[$
- . On note
- α
- cette solution. Déterminer un encadrement de
- α
- à la précision
- 10^{-2}
- .

Sur $[0; e^{-1}]$, on a $f(x) \leq -1$, par conséquent $f(x) = 0$ n'a pas de solution inférieure à e^{-1} , par ailleurs sur l'intervalle $[e^{-1}; +\infty[$, f est une fonction continue et strictement croissante prenant exactement une fois (d'après le T.V.I ou plutôt un de ses corollaires) toutes les valeurs supérieures à $-e^{-1} - 1$. En particulier il vient que l'équation $f(x) = 0$ admet exactement une solution qui d'après une calculatrice vaut $\alpha \approx 1,76$.

4. Déterminer le signe de
- $f(x)$
- lorsque
- x
- appartient à
- $]0; +\infty[$
- .

A l'évidence :

x	0	α	$+\infty$
$f(x)$		-	0
			+

5. Montrer que
- $\ln \alpha = \frac{1}{\alpha}$
- .

Par définition de α , $f(\alpha) = 0 \iff \alpha \ln \alpha - 1 = 0 \iff \alpha \ln \alpha = 1 \iff \ln \alpha = \frac{1}{\alpha}$.

Partie B : Calcul d'une intégraleOn donne la courbe \mathcal{C} , représentation graphique de la fonction f dans un repère orthonormé. On considère l'intégrale suivante :

$$I = \int_{\alpha}^4 f(x) dx.$$

1. Justifier que l'intégrale I est l'aire d'une partie du plan que l'on hachurera sur le graphique donné en annexe (à rendre avec la copie).

Pour $x \geq \alpha$ on a démontré dans la question précédente que $f(x) \geq 0$, par conséquent $\int_{\alpha}^4 f(x) dx$ est l'aire de la partie du plan délimité par la courbe de la fonction f , l'axe des abscisses et les droites verticales d'équation $x = \alpha$ et $x = 4$.

2. À l'aide d'une intégration par parties, calculer l'intégrale

$$J = \int_{\alpha}^4 x \ln x dx.$$

$$\int_{\alpha}^4 x \ln x dx = \left[\ln x \times \frac{x^2}{2} \right]_{\alpha}^4 - \int_{\alpha}^4 \frac{x^2}{2} \times \frac{1}{x} dx = 8 \ln 4 - \frac{\alpha^2}{2} \ln \alpha - \int_{\alpha}^4 \frac{x}{2} dx = 8 \ln 4 - \frac{\alpha^2}{2} \times \frac{1}{\alpha} - \left[\frac{x^2}{4} \right]_{\alpha}^4$$

On conclut donc que :

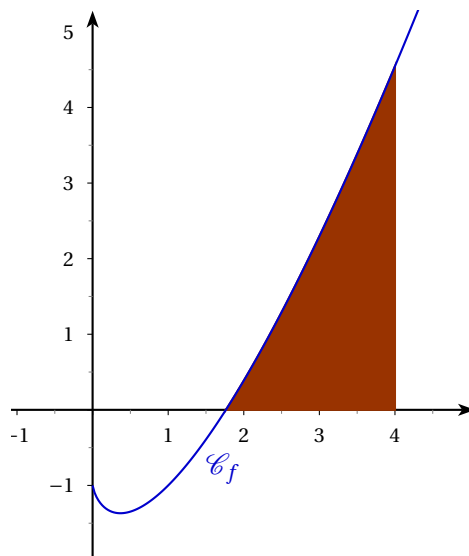
$$J = 16 \ln 2 - \frac{\alpha}{2} - \left(\frac{16}{4} - \frac{\alpha^2}{4} \right) = 16 \ln 2 - \frac{\alpha}{2} - 4 + \frac{\alpha^2}{4}$$

3. Montrer l'égalité : $I = \frac{\alpha^2}{4} + \frac{\alpha}{2} + 16 \ln 2 - 8$.

$$I = \int_{\alpha}^4 f(x) dx = J - \int_{\alpha}^4 1 dx = J - (4 - \alpha) = 16 \ln 2 - \frac{\alpha}{2} - 4 + \frac{\alpha^2}{4} - 4 + \alpha = 16 \ln 2 + \frac{\alpha}{2} - 8 + \frac{\alpha^2}{4}$$

En déduire une valeur approchée de I à 10^{-1} près.

$$I \simeq 4,8 \quad \text{u.a}$$



Exercice 4.

(5 points)


Soit u la suite définie par :

$$\begin{cases} u_0 &= 0 \\ u_1 &= 1 \\ u_{n+2} &= u_{n+1} + u_n \text{ pour tout entier naturel } n \end{cases}$$

1. Calculer u_1 , u_2 et u_3 .

$$u_1 = 1 + 0 = 1, u_2 = 1 + 1 = 2, u_3 = 2 + 1 = 3.$$

2. On considère l'algorithme suivant :

 **Algorithme 1 :**

Variables
 k, u, v et w sont des nombres entiers
 n est un entier supérieur ou égal à 2.

Début
 Entrer n
 $u = 0$
 $v = 1$

Pour $k = 1$ à $n - 1$ **Faire**

w prend la valeur $u + v$

u prend la valeur v

v prend la valeur w

Fin Pour
 Afficher w

Fin

(a) Qu'affiche cet algorithme lorsque l'utilisateur entre $n = 4$? et $n = 5$?

Pour $n = 4$, l'algorithme affiche $w = 5$, et pour $n = 5$ l'algorithme affiche $w = 8$.

(b) Que calcule cet algorithme?

Cet algorithme affiche le $n^{\text{ième}}$ terme de la suite de Fibonacci.

3. On note S_n la somme :

$$S_n = u_0 + u_1 + u_2 + u_3 + \dots + u_n$$

(a) Calculer S_0, S_1, S_2, S_3 et S_4 .

$$S_0 = 0, S_1 = 0 + 1 = 1, S_2 = 0 + 1 + 1 = 2, S_3 = 0 + 1 + 1 + 2 = 4, S_4 = S_3 + 3 = 7.$$

(b) Montrer que pour tout $n \in \mathbb{N}$:

$$S_n = u_{n+2} - 1$$

Effectuons un raisonnement par récurrence : On considère la propriété $\mathcal{P}(n) : S_n = u_{n+2} - 1$.

– **Initialisation** :

Pour $n = 0$, $S_0 = 0$ et $u_2 - 1 = 1 - 1 = 0$, donc la propriété \mathcal{P} est vraie au rang 0.

– **Hérédité** :

Supposons que \mathcal{P} soit vraie pour un certain entier n et montrons qu'elle est vraie au rang $n + 1$.

On suppose donc que $S_n = u_{n+2} - 1$ et on veut montrer que $S_{n+1} = u_{n+3} - 1$.

$$S_{n+1} = u_0 + u_1 + u_2 + u_3 + \dots + u_n + u_{n+1} = S_n + u_{n+1} = u_{n+2} - 1 + u_{n+1} = u_{n+1} + u_{n+2} - 1 = u_{n+3} - 1$$

(c) Ecrire un algorithme, qui lorsque l'utilisateur saisit la valeur d'un entier n supérieur ou égal à 2, affiche la somme S_n .

**Algorithme 2 :****Variables**

k, u, v et w sont des nombres entiers

n est un entier supérieur ou égal à 2.

Début

Entrer n

$u = 0$

$v = 1$

Pour $k = 1$ à $n + 1$ **Faire**

w prend la valeur $u + v$

u prend la valeur v

v prend la valeur w

Fin Pour

Afficher $w - 1$

Fin

F ! n

E i U