

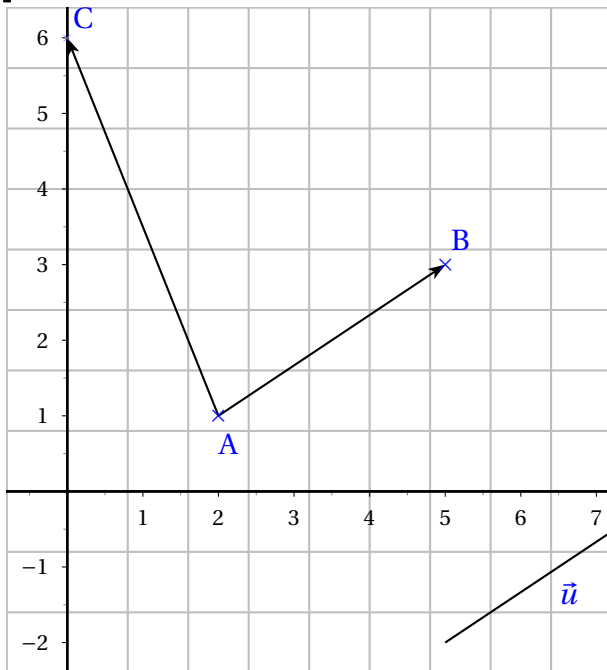
I) Les vecteurs

I.1. Vocabulaire

Un vecteur est un objet géométrique représentant un trajet en ligne droite. Autrement dit, il est caractérisé par :

- ↪ Une **direction** (celle de la ligne droite)
- ↪ Un **sens** (celui où l'on parcourt la droite, ce qui revient à ne s'intéresser qu'à une demi-droite)
- ↪ Une **longueur** (celle du trajet, ce qui revient à ne s'intéresser qu'à un segment orienté)

💡 Exemple :



1. Quels vecteurs sur la figure sont les mêmes? Pourquoi?
2. Tracer un vecteur opposé à \vec{AC} . Proposer deux notations.
3. Tracer un trajet correspondant à cumuler celui de \vec{AB} et de \vec{AC} . Proposer une notation
4. Tracer un trajet correspondant à cumuler celui de \vec{AB} et de \vec{BC} . Que constatez-vous?
5. Placer M tel que


$$\vec{OM} = 2\vec{AB} - \frac{1}{2}\vec{AC}$$

Remarques :

- ↪ On les représente par des flèches et on les note en mettant une flèche de gauche à droite au dessus de leur nom.
 \vec{AB} est donc le trajet allant de A vers B en ligne droite.
 \vec{BA} est donc le trajet allant de B vers A en ligne droite.
- ↪ Le trajet consistant à rester sur place est symbolisé par un vecteur nul et est noté $\vec{0}$.
- ↪ L'**opposé** d'un vecteur est le vecteur décrivant le même trajet mais dans le sens opposé. Ainsi

$$\vec{BA} = -\vec{AB}$$


- ↪ Les vecteurs n'ont pas de position fixe dans le plan ou l'espace (peu importe leur point de départ, on ne s'intéresse qu'au trajet qu'ils représentent).
- ↪ On peut les ajouter, les soustraire, les multiplier par un réel : concrètement, cela revient à cumuler les trajets ou les retrancher ou encore les allonger.

 **Théorème 1.** (Relation de Chasles)

Soient A, B et C trois points du plan ou de l'espace. On a

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

I.2. Décomposition d'un vecteur dans une base

 **Travail de l'élève 1 :** ABCDEFGH est un parallélépipède rectangle de centre O, tel que $AB = 3$, $AD = 6$ et $AE = 4$.

On appelle I le centre du rectangle ABCD et J le milieu de l'arête [EH].

1. Faire un schéma de la situation

2. a. Placer le point K tel que :

$$\vec{DK} = \vec{AB} + \vec{AE} + \vec{HJ}$$

b. Démontrer que

$$\vec{AB} + \vec{CF} = \vec{AF} + \vec{CB}$$

3. a. Déterminer les réels x et y tels que

$$\vec{BD} = x\vec{BA} + y\vec{BC}$$

On dit que l'on a **décomposé le vecteur \vec{BD} en fonction des vecteurs \vec{BA} et \vec{BC}**

b. En utilisant la question 2, décomposer le vecteur

$$\rightsquigarrow \vec{DK} \text{ en fonction de } \vec{AB}, \vec{AE} \text{ et } \vec{HE}$$

$$\rightsquigarrow \vec{CF} \text{ en fonction de } \vec{AB}, \vec{AF} \text{ et } \vec{CB}$$

c. Décomposer les vecteurs \vec{CA} et \vec{BI} en fonction des vecteurs \vec{BA} et \vec{BC}

d. Peut-on décomposer le vecteur \vec{BF} en fonction des vecteurs \vec{BA} et \vec{BC} ?

4. a. Placer les points M, N et P tels que

$$\vec{AM} = \vec{AB} + \frac{1}{2}\vec{AE} \quad ; \quad \vec{AN} = \frac{1}{2}\vec{AB} + \frac{1}{2}\vec{AD} + \vec{AE} \quad ; \quad \vec{BP} = -\frac{1}{2}\vec{AB} + \vec{AD} + \vec{AE}$$

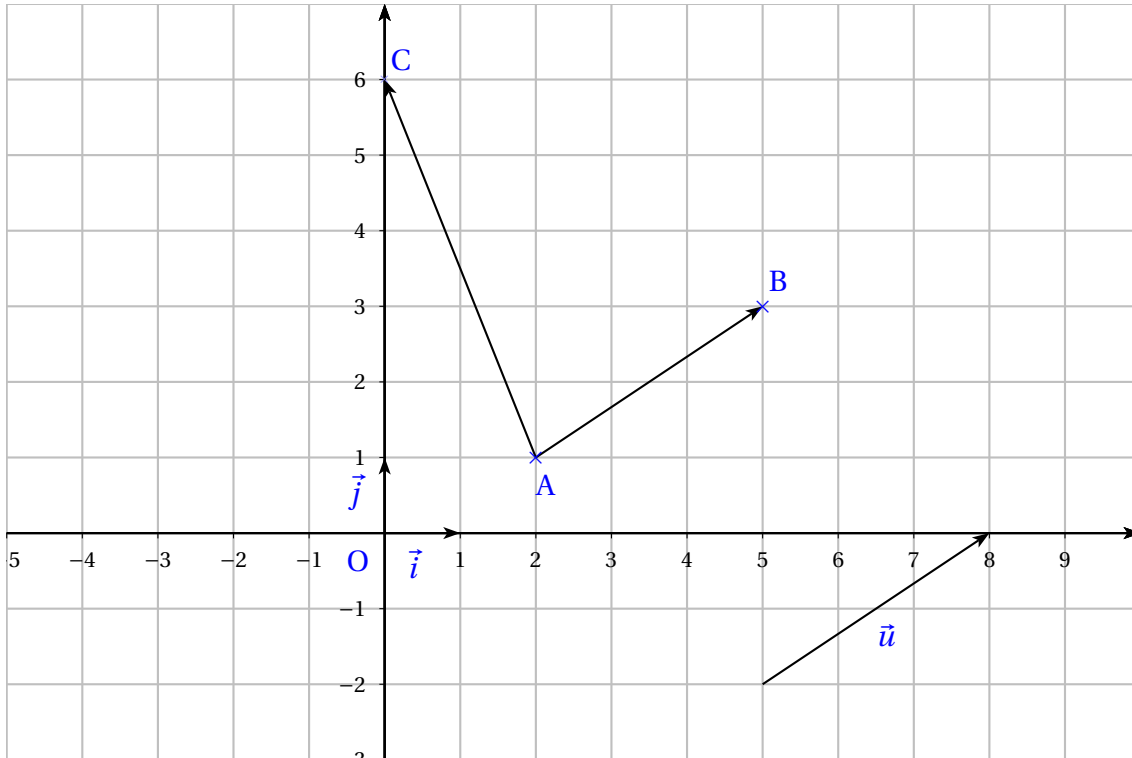
b. Décomposer les vecteurs \vec{AG} , \vec{CO} et \vec{GI} en fonction des vecteurs \vec{AB} , \vec{AD} et \vec{AE}

 **Exercice(s) du livre :** Delagrave : exos 3 à 6 p 132

II) Barycentres

II.1. Milieu

Travail de l'élève 2 :



1. Lire les coordonnées des milieux des segments $[AB]$, $[AC]$ et $[BC]$.
2. Conjecturer une formule pour calculer les coordonnées du milieu d'un segment $[AB]$ en fonction des coordonnées des points A et B

Propriété 1.

Soient $A(x_A ; y_A ; z_A)$ et $B(x_B ; y_B ; z_B)$ deux points de l'espace.
Alors les coordonnées du milieu I de $[AB]$ sont :

$$I\left(\frac{x_B + x_A}{2} ; \frac{y_B + y_A}{2} ; \frac{z_B + z_A}{2}\right)$$

Dans le plan, on a $I(x_I ; y_I)$

Remarque : Le milieu d'un segment est en fait son point d'équilibre (si le poids du segment est équiréparti.)

II.2. Barycentres de deux points pondérés

 **Travail de l'élève 3** : act 1 p 126

Définition 1.

On considère deux points A et B du plan ou de l'espace, affectés de « poids » a et b (a et b sont des nombres réels avec $a + b \neq 0$)

On appelle **barycentre de deux points pondérés** (A, a) et (B, b) l'unique point G tel que

$$a\overrightarrow{GA} + b\overrightarrow{GB} = \vec{0}$$

Remarque : Le barycentre de deux points pondérés est en fait le point d'équilibre du segment. Si $A \neq B$, G appartient donc à la droite (AB). De plus, si $a = b$ alors G est le milieu du segment [AB]

Propriété 2.

Pour tout point M on a $a\overrightarrow{MA} + b\overrightarrow{MB} = (a + b)\overrightarrow{MG}$

En particulier on a

$$\overrightarrow{AG} = \frac{b}{a + b} \overrightarrow{AB}$$


Théorème 2.

Soient $A(x_A; y_A; z_A)$ et $B(x_B; y_B; z_B)$ deux points de l'espace.

Alors le barycentre G des points (A, a) et (B, b) (avec $(a + b \neq 0)$) a pour coordonnées :

$$G\left(\frac{ax_A + bx_B}{2}; \frac{ay_A + by_B}{2}; \frac{az_A + bz_B}{2}\right)$$

Dans le plan, on a $G(x_G; y_G)$

 **Exercice(s) du livre** : Delagrave : 7 à 10 p 132
Nathan : 11 + (14 ?) p 129

II.3. Barycentres de trois points pondérés

 **Travail de l'élève 4** : act 2 p 126

Définition 2.

On considère trois points A et B du plan ou de l'espace, affectés de « poids » a , b et c (a , b sont des nombres réels avec $a + b + c \neq 0$)

On appelle barycentre de deux points pondérés (A, a), (B, b) et (C, c) l'unique point G tel que

$$a\overrightarrow{GA} + b\overrightarrow{GB} + c\overrightarrow{GC} = \vec{0}$$

Remarque : Le barycentre de trois points pondérés est en fait le point d'équilibre du triangle. Ainsi, si $a = b = c$ alors G est le centre de gravité du triangle ABC

Propriété 3.

Pour tout point M on a $a\overrightarrow{MA} + b\overrightarrow{MB} + c\overrightarrow{MC} = (a + b + c)\overrightarrow{MG}$

En particulier on a

$$\overrightarrow{AG} = \frac{b}{a + b + c} \overrightarrow{AB} + \frac{c}{a + b + c} \overrightarrow{AC}$$

Théorème 3.

Si H est le barycentre de trois points pondérés (A, a), (B, b) et (C, c) (avec $a + b + c \neq 0$)

Et si G est le barycentre de deux points (A, a) et (B, b) (avec $a + b \neq 0$)


Alors H est le barycentre des points (G, $a + b$), (C, c)

Théorème 4.

Soient $A(x_A; y_A; z_A)$, $B(x_B; y_B; z_B)$ et $C(x_C; y_C; z_C)$ trois points de l'espace. Alors le barycentre G des points (A, a), (B, b) et (C, c) (avec $a + b + c \neq 0$) a pour coordonnées :

$$G\left(\frac{ax_A + bx_B + cz_C}{3}; \frac{ay_A + by_B + cz_C}{3}; \frac{az_A + bz_B + cz_C}{3}\right)$$

Dans le plan, on a $G(x_G; y_G)$

 **Exercice(s) du livre** : Delagrave : 11 à 14 p 133 + TP1 p 130
Nathan : 12 + 13 + (15?) p 129