## I) TI 82

Par défaut, les calculatrices sont réglées en mode **Fonction** (pour les tables de valeurs et les graphiques notamment). Il faut donc commencer par régler votre calculatrice en mode **Suite**.

| Objectif        | Affichage voulu   | Méthode à suivre   |
|-----------------|---|--|
| Changer le mode | Normal Sci Ing<br>Flott 0123456789<br>Radian Degré<br>Fot Par Pol <b>Suit</b><br>Relië NonRelié<br>Séquentiel Simul<br>Réel a+bi re^0i<br>Plein Horiz G-T | Appuyer sur mode<br>Sur la 4e ligne choisir Suit et valider.<br>Pour revenir au mode Fonction, on suit la démarche en sens<br>inverse. |

### I.1. Définir des suites

| Objectif                   | Affichage voulu   | Méthode à suivre   |
|----------------------------|---|--|
|                            |   | Appuyer sur $f(x)$<br>Les suites sont des fonctions définies sur les entiers naturels !  |
|                            |   | Signification :  |
|                            | Graph1 Graph2 Graph3  | nMin= Rang inital des suites Commun à toutes!  |
|                            | nMin=<br>Nu(n)=   | u(n)= Terme général d'indice n, donc u <sub>n</sub>  |
|                            | u(nMin) =<br>v(n) =   | Penser à adapter les indices de l'énoncé !   |
| ບໍ່ໃຫ້<br>ຈັນເຫຼົ່າ<br>ພາຍ | v(nMin)=<br>vw(n)=<br>w(nMin)=  | u(nMin) = Terme initial de $(u_n)$ Eventuellement vide !<br>Même principe pour $(v_n)$ et $(w_n)$                                  |
| Définir des suites         |   | Exemples :   |
|                            | Graph1 Graph2 Graph3<br>nMin=0<br>\u(n)=(n-1)^2-3n<br>+1<br>u(nMin)=<br>\u(n)=2u(n-1)+1 | $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ : $u_n = (n-1)^2 - 3n + 1$ (explicite)  |
|                            |   | et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}}$ : $\begin{cases} v_0 = 1 & \text{(récurrente)} \\ v_{n+1} = -2v_n + 1 \forall n \ge 0 & \end{cases}$ |
|                            |   | Notez l'adaptation des indices pour le terme général de $(v_n)$  |
|                            | v(∞Min)81∎  | Typographie :  |
|                            |   | $n: x, t, 0, n \qquad u: 2nde + v: 2nde + 7 \qquad 8$  |

### I.2. Calcul de termes

| Objectif   | Affichage voulu  | Méthode à suivre   |
|--|--|--|
| Obtenir la table de valeurs  | $\begin{array}{c cccc} n & u(n) & v(n) \\ \hline 0 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & -1 \\ 2 & -4 & 3 \\ 3 & -4 & -5 \\ 4 & -2 & -11 \\ 5 & 2 & -21 \\ 6 & 8 & 43 \\ n=0 \end{array}$  | Dans table   |
| Paramétrer la table de<br>valeurs  | DEFINIR TABLE<br>DébTbl=5<br>Pas=2<br>Valeurs: FUXC Dem<br>Calculs: FUXC Dem<br>Calculs: FUXC Dem<br>2<br>7<br>16<br>9<br>9<br>9<br>18<br>13<br>106<br>-5461<br>15<br>15<br>15<br>15<br>2<br>-21<br>9<br>9<br>9<br>18<br>-341<br>11<br>106<br>-5461<br>15<br>15<br>2<br>-21<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>15<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461<br>-5461 | Dans <mark>déf table</mark><br>Choisir le début de la table (pour <i>n</i> )<br>Choisir le pas (de <i>n</i> ).<br>Laisser le reste en Auto pour que tout soit automatique.   |
| Ne demander dans la table<br>de valeurs que des calculs<br>de termes pour des<br>valeurs particulières de <i>n</i> | DEFINIR TABLE<br>DébTbl=5<br>Pas=2<br>Valeurs:Auto Dem<br>Calculs:Auto Dem<br>nu(n) v(n)<br>50 9502<br>00 9502<br>v(n)=7.505999e14   | Dans déf table :<br>Choisir Dem pour les valeurs de <i>n</i> et/ou pour les valeurs des<br>termes à calculer et valider.<br>Dans table :<br>— Dans la colonne <i>n</i> , rentrer les indices voulus<br>— Se placer ensuite dans les colonnes u(n) et v(n) en face<br>des indices voulus et appuyer sur enter |

### I.3. Représentation graphique

| Objectif  | Affichage voulu  | Méthode à suivre  |
|---|--|---|
| Choisir le mode de<br>représentation<br><i>Points non reliés</i>      | Graph1 Graph2 Graph3<br>nMin=1<br>\u(n)∎(n-1)^2-3n<br>+1<br>u(nMin)∎<br>\u(n)=<br>u(nMin)=<br>\u(n)=   | Appuyer sur $f(x)$<br>Ne définir qu'une suite pour y voir clair.<br>Mettre le curseur sur le trait oblique devant $u(n)=$<br>Appuyer sur entrer jusqu'à faire apparaitre le trait en pointillé  |
| Paramétrer la fenêtre<br>graphique                                    | FENETRE<br>>>Min=0<br>>>Max=10<br>PremPoint=1<br>Pas=1<br>Xmin=-1<br>Xmax=6<br>\$\frac{\pmax}{29rad=1}<br>FENETRE<br>\$\frac{\pmax}{29rad=1}<br>Ymin=-5<br>Ymax=3<br>Y9rad=1<br>Ymax=1 | Appuyer sur<br>fenêtre<br>Signification :nMinRang initial de la suiteAutomatiquenMaxRang maximal représentéPremPointNuméro du premier terme représenté<br>parmi les existantsdifférent du rang!Pas (et après)Identique au fonction  |
| Obtenir une<br>représentation graphique<br>de suite <i>explicite</i>  | f(m)Esc uv vw uw<br>CoorRec CoorPol<br>CoorAff CoorNAff<br>QuadNAff QuadAff<br>AxesAff AxesNAff<br>EtigNAff EtigAff<br>ExprAff ExprNAff  | Appuyer sur <sup>2nde</sup> + zoom pour obtenir format<br>Sur la 1ère ligne, choisir f (n) et valider.<br>Appuyer sur graphe  |
| Obtenir une<br>représentation graphique<br>de suite <i>récurrente</i> | f(n) se uv vw uw<br>correct CoorPol<br>CoorNAff<br>JuadNAff QuadAff<br>IxesIff AxesNAff<br>ItisNAff EtiaAff<br>ItisNAff ExprNAff   | Appuyer sur $2nde$ + $zoom$ pour obtenir format<br>Sur la lère ligne, choisir Esc et valider.<br>Appuyer sur graphe<br>On obtient la représentation graphique de la droite d'équation<br>$y = x$ et celle de la fonction $f$ telle que $u_{n+1} = f(u_n)$ .<br>On appuie ensuite sur trace et avec les flèches on construit<br>l'escargot ou l'escalier au fur et à mesure. |

### II) TI 89

#### II.1. Le mode Suite

Par défaut, les calculatrices sont réglées en mode **Fonction** (pour les tables de valeurs et les graphiques notamment). Il faut donc commencer par régler votre calculatrice en mode **Suite**.



#### II.2. Définir des suites

| Objectif           | Affichage voulu   | Méthode à suivre  |
|--------------------|---|---|
|                    | F1*     F2*     5:  | Se rendre dans Y=<br>Les suites sont des fonctions définies sur les entiers naturels !<br>Signification :<br>u1= Terme général d'indice n de la suite u1, donc u1 <sub>n</sub><br>Penser à adapter les noms et les indices de l'énoncé !<br>ui1= Terme initial de la suite u1 Eventuellement vide !   |
| Définir des suites | $\begin{array}{c} \overbrace{\substack{\text{Fiv} \ F2v \ F3} \ ext{is}} \\ \overbrace{\substack{\text{Fiv} \ F2v \ F3} \ ext{is}} \\ \xrightarrow{\text{Fiv} \ F2v \ F3v \ F4v \ F5v \ F6v \ F7v \ F3v \ F4v \ $ | u2= Terme général d'indice <i>n</i> de la suite <i>u</i> 2, donc <i>u</i> 2 <sub><i>n</i></sub><br>Même principe pour la suite<br>Exemples :<br>$(u_n)_{n \in \mathbb{N}} : u_n = (n-1)^2 - 3n + 1$ (explicite)<br>et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}} : \begin{cases} v_0 = 1 & (récurrente) \\ v_{n+1} = -2v_n + 1 \forall n \ge 0 \\ Notez l'adaptation du nom et de l'indice pour v_n \end{cases}$<br>Dans WINDOW nmin désigne le rang inital des suites<br><i>Commun à toutes</i> ! |

### II.3. Calcul de termes

| Objectif  | Affichage voulu   | Méthode à suivre  |
|---|---|---|
| Obtenir la table de<br>valeurs  | F1.         F2.         F3.         F3. <th>Dans TABLE</th> | Dans TABLE  |
| Paramétrer la table de<br>valeurs   | $\begin{tabular}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$  | Dans <b>TBLSET</b><br>Choisir le début de la table (pour <i>n</i> )<br>Choisir le pas (de <i>n</i> ).<br>Ne toucher pas à la 3e ligne en NAFF .<br>Laisser la 4e en AUTO pour que tout soit automatique.<br>Valider.<br>Retourner dans <b>TABLE</b>   |
| Ne demander dans la<br>table de valeurs que<br>des calculs de termes<br>pour des valeurs<br>particulières de <i>n</i> | $ \begin{array}{c c c c c c c c c c c c c c c c c c c $   | Dans <b>TBLSET</b><br>Choisir Dem pour les valeurs de <i>n</i> et/ou pour les valeurs des<br>termes à calculer et valider.<br>Dans <b>TABLE</b> : Sur la ligne Independant avec <b>b</b> choisir<br>2 : Demander .<br>Valider.<br>Retourner dans <b>TABLE</b><br>Le tableau n'a pas encore changé.<br>Modifier des valeurs dans la colonne des indices <i>n</i> .<br>En validant, les calculs des termes correspondants se font<br>automatiquement. |

### II.4. Représentation graphique

| Objectif   | Affichage voulu   | Méthode à suivre   |
|--|---|--|
| Sélectionner la suite<br>que l'on veut<br>représenter                    | $\begin{array}{c} & \overbrace{f_{2}}^{F_{2}} \\ & \overbrace{f_{2}}^{Hartistration} & \overbrace{f_{2}}^{Hartistrat$ | Dans $Y=$<br>Déselectionner la suite <i>u</i> 2 avec $V$ pour y voir clair.  |
| Choisir le mode de<br>représentation                                     | $\begin{array}{c} \hline f_{1}^{*}, f_{2}^{*}, f_{3}^{*}, f_{5}^{*}, f_{5}^{*}, f_{7}^{*}, f_$   | Dans Y=<br>Se mettre sur la suite <i>u</i> 1 et ouvrir l'onglet Styles<br>Choisir 2: Point ou 3: Carré<br>Ainsi les points de la suite ne seront pas reliés entre eux.   |
| Paramétrer la fenêtre<br>graphique                                       | F1. F2.       Dutit200m       nmin=0.       nmax=10.       plotStrt=1.       plotStep=1.       xmin=-1.       xmax=6.       xscl=1.       ymin=-5.       ymax=3.       MAIN       RAD AUTO  | Dans WINDOW<br>nMin Rang initial de la suite<br>nMax Rang maximal représenté<br>plotStrt Numéro du premier terme représenté<br>parmi les existants différent du rang!<br>plotStep Pas des termes représentés<br>xmax etc Identiques au fonction  |
| Obtenir une<br>représentation<br>graphique de suite<br><i>explicite</i>  | F1+     F2+     F3     F5+     F6+     F7-       Outits 200 m Edition     Tout (Stote Roses)       -GRA     ARES       - V     - ARES       - V     - ARES       - V     - ARES       - V     - ARE   | Dans Y=<br>Se mettre sur la suite <i>u</i> 1 et ouvrir l'onglet Axes<br>Sur la ligne Axes , choisir f(n) et valider.<br>Aller dans GRAPH   |
| Obtenir une<br>représentation<br>graphique de suite<br><i>récurrente</i> | Tat F2+     F3     F5+     F6+     F7       Dutits/200m/Edition     * F0+     F7+     F8+       *GR     ASES       *SN   | Dans $Y=$<br>Penser à désélectionner u1 et resélectionner u2<br>Se mettre sur la suite u2 et ouvrir l'onglet $F^7_{Axes}$<br>Sur la ligne Axes choisir TOILE<br>Sur la ligne Constr Toile choisir TRACE<br>Valider.<br>Aller dans <b>GRAPH</b><br>On obtient la représentation graphique de la droite d'équation<br>$y = x$ et celle de la fonction $f$ telle que $u2_{n+1} = f(u2_n)$ .<br>On appuie ensuite sur $F^3_{Trace}$ et avec les flèches on construit<br>l'escargot ou l'escalier au fur et à mesure. |

# III) TI Nspire

### III.1. Définir des Suites

Par défaut, dans l'écran graphique, les calculatrices demandent des **fonctions**. Il faut donc commencer par préciser à votre calculatrice que vous allez lui définir des **suites**.

| Objectif                   | Affichage voulu   | Méthode à suivre   |
|----------------------------|---|--|
| Se mettre en<br>mode Suite | 1: Actions     2: Affichage     3: Type de graphique     4: Fenêtre     4: Fenêtre     4: Fenêtre     4: Fenêtre     4: S: Polaire     4: Analyser la représ     5: Suite     1: Suite     1: Suite     1: Suite     1: Suite     1: Si Suite     1: Si Suite     1: S: Suite   | Dans l'écran graphique<br>Effacer les fonctions déjà définies pour y voir plus clair<br>Appuyer sur menu<br>Choisir 3 : Type de graphique<br>Puis 5 : Suite<br>Et 1 : Suite<br>Pour revenir au mode Fonction :<br>dans 3 : Type de graphique, choisir 1 : Fonction   |
|                            | $\begin{bmatrix} u I(n) = \\ Valeurs initiales: = \\ 1 \le n \le 99 \text{ nstep} = 1 \\ \hline \\$   | Les suites sont des fonctions définies sur les entiers naturels !<br>Dans la ligne de saisie de l'écran graphique :<br>Signification :<br>- u1(n) = Terme général d'indice n de la suite u1, donc $u1_n$<br>Penser à adapter les noms et les indices de l'énoncé !<br>- Valeurs initiales := Terme initial de la suite u1<br>Eventuellement vide !<br>- $1 \le n \le 99$ nstep = 1 Indices possibles de la suite u1 et leur<br>pas<br>Eventuellement changer le 1 en 0<br>- u2(n) = Terme général d'indice n de la suite u2, donc $u2_n$   |
| Définir des<br>suites      | $6.43 \text{ y}$ $-10 \qquad 0.5 \qquad 10$ $10 \qquad 10$ | Même principe pour ce qui suit.<br><b>Exemples :</b><br>$(u_n)_{n \in \mathbb{N}} : u_n = (n-1)^2 - 3n + 1$ (explicite)<br>$et (v_n)_{n \in \mathbb{N}} : \begin{cases} v_0 = 1 & (récurrente) \\ v_{n+1} = -2v_n + 1 \forall n \ge 0 \end{cases}$<br>La ligne de saisie apparaît/disparaît avec $ctrl + G$<br>Notez l'adaptation du nom et de l'indice pour $v_n$<br>Les représentations explicites des suites s'affichent au fur et à mesure.<br>On peut changer la fenêtre graphique comme pour les fonctions (notamment les graduations), et également changer le nom des suites quand on les définit. |

#### III.2. Type de représentation graphique

Pour y voir plus clair, on peut ne définir qu'une suite à la fois.

On peut également **changer les attributs** graphiques d'une des suites pour les différencier :

- **Style de points** (ici des petits cercles pour  $(u_n)$  et des grands pour  $(v_n)$ , ce qui se distingue mal)
- Points reliés, ou non
- Représentation en fonction du temps (de n pour les suites explicites, par défaut) ou en toile (pour les suites récurrentes)

On trouve cela dans menu puis 1: Actions et Attributs.

Puis on sélectionne la suite dont on veut changer les attributs graphiques en plaçant la souris sur l'un de ses termes et en cliquant ou en appuyant sur TInspenter.

Ne pas sélectionner le premier terme pour une suite récurrente, car il a un statut spécial)

| Objectif                             | Affichage voulu  | Méthode à suivre   |
|--------------------------------------|--|--|
| Changer le style de<br>points        | $6.43$ Représentation graphique de la suite $\mathbf{v}$ $I$   | Il s'agit de la première case disponible.<br>Sélectionner le type de points voulus grâce à ▶ et <<br>Valider par enter pour quitter ou choisir d'autres attributs.   |
| Choisir le mode de<br>représentation | Représentation graphique de la suite $v$<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10<br>10 | Descendre de deux crans avec<br>Choisir avec  et  et  si le graphe est en fonction du<br>temps (de n, pour les suites explicites) ou en toile<br>(escalier/escargot pour les suites récurrentes).<br>Automatiquement les points deviennent reliés entre eux, et on<br>peut désormais choisir également le style de traits et leur<br>épaisseur en remontant dans les attributs.<br>Valider par enter pour quitter ou choisir d'autres attributs. |
|                                      | (1/3) L'épaisseur sélectionnée est fine  |  |

#### III.3. Le mode Trace



#### III.4. Calcul de termes

| Objectif   | Affichage voulu  | Méthode à suivre   |
|------------|--|--|
|            |  | Tout se fait comme pour les fonctions :  |
|            | Image: Constraint of the state of   | — Afficher la table de valeurs : <b>ctrl</b> + <b>T</b>  |
|            | • 0. 2.  | — <b>Paramétrer</b> la table (dans l'application Tableur) :  |
|            | $\begin{array}{c} 1 \\ -10 \\ -$ | menu + 5: Table des valeurs de la fonction<br>+ 5: Editer les réglages de la table   |
| Obtenir et |  | — <b>Basculer</b> de l'application Tableur à l'application Gra-<br>phique : <b>ctrl</b> + <b>tab</b>   |
| de valeurs | Image: Book of the second  |  |
|            | $\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$  | <ul> <li>Redimensionner une colonne de la table (dans l'application Tableur):</li> <li>menu + 1: Actions + 2: Redimensionner puis l'action voulue</li> </ul> |
|            | Solution (n) = (n-1) 34. Solution (n) = (n-1) 34. 2. ▲ ▶   | — Enlever la table de valeurs (dans l'application gra-<br>phique):          ctrl       +   |

#### III.5. Spécificités dans un classeur (non disponibles le Scratchpad)

