

## CORRECTION DEVOIR SURVEILLÉ 3

### PROBABILITÉ.

La note tiendra compte de la qualité de la rédaction et de l'application.

#### Exercice 1.

(8 points)

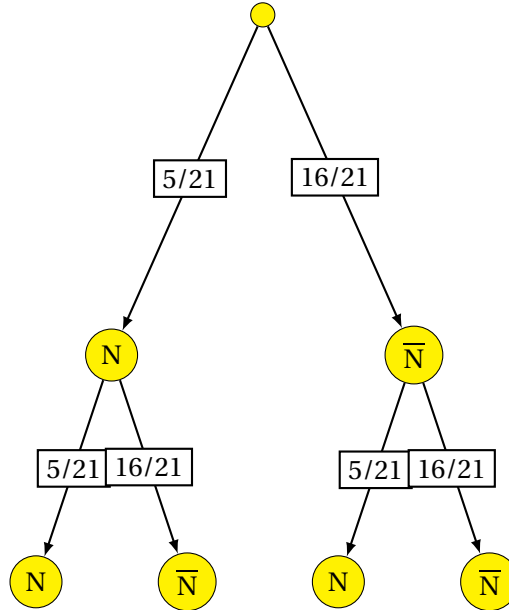
Une urne contient 21 boules ; 5 noires et 16 blanches.

Léo pioche au hasard, successivement, deux boules de l'urne **avec remise**.

On note C l'événement « les deux boules piochées sont de la même couleur ».

On note D l'événement « la première boule tirée est noire ».

1. Réaliser un arbre pondéré afin de décrire cette expérience aléatoire.



2. (a) Donner  $p(D)$ .

Par lecture d'énoncé on a :

$$p(D) = \frac{5}{21}$$

- (b) Calculer  $p(C)$ . En utilisant l'arbre on trouve :

$$p(C) = \frac{5}{21} \times \frac{5}{21} + \frac{16}{21} \times \frac{16}{21} = \frac{25 + 256}{441} = \frac{281}{441}$$

- (c) En déduire la probabilité d'obtenir deux boules de couleurs différentes.

Obtenir deux boules de couleurs différentes est l'événement contraire de C, par conséquent :

$$p(\bar{C}) = 1 - p(C) = 1 - \frac{281}{441} = \frac{160}{441}$$

3. (a) On note E l'événement « les deux boules piochées sont noires ».

Calculer  $p(E)$ .

$$p(E) = \frac{5}{21} \times \frac{5}{21} = \frac{25}{441}$$

- (b) Décrire par une phrase les événements suivants :

$$C \cap D \quad \text{et} \quad C \cup D$$

$C \cap D$  est l'événement « les deux boules piochées sont de la même couleur et la première boule piochée est noire, c'est-à-dire les deux boules piochées sont noires ».

$C \cup D$  est l'événement « les deux boules piochées sont de la même couleur ou la première boule piochée est noire ».

- (c) Donner  $p(C \cap D)$ .

$$p(C \cap D) = p(E) = \frac{25}{441}$$

(d) En déduire  $p(C \cup D)$ .

$$p(C \cup D) = p(C) + p(D) - p(C \cap D) = \frac{160}{441} + \frac{5}{21} - \frac{25}{441} = \frac{160 + 105 - 25}{441} = \frac{245}{441}$$

### Exercice 2.

(7 points)

A la cafétéria, dans la vitrine des pâtisseries, on convoite 35 gâteaux.

12 sont à base de crème, 21 contiennent des fruits et 7 ne contiennent ni crème, ni fruits.

Devant la difficulté du choix, on décide de prendre au hasard un gâteau dans la vitrine.

On note C l'événement « le gâteau contient de la crème ».

F l'événement « le gâteau contient des fruits ».

1. Donner  $p(C)$  et  $p(F)$ .

$$p(C) = \frac{12}{35}$$

$$p(F) = \frac{21}{35}$$

2. On note A l'événement « le gâteau contient ni fruit ni crème ». Donner  $p(A)$ .

$$p(A) = \frac{7}{35}$$

3. Décrire par une phrase l'événement  $\bar{A}$ . Calculer  $p(\bar{A})$  puis en déduire  $p(C \cup F)$ .

$\bar{A}$  est l'événement « le gâteau contient des fruits ou de la crème ».

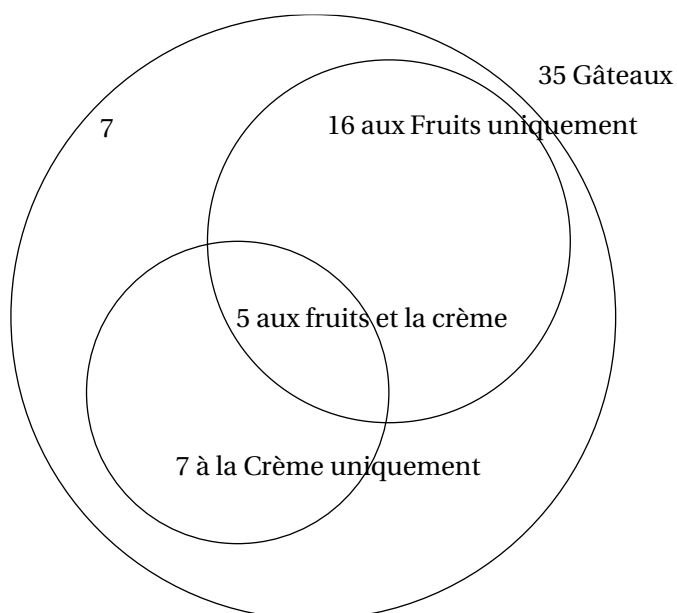
$$p(\bar{A}) = 1 - p(A) = \frac{35 - 7}{35} = \frac{28}{35}$$

4. Déterminer  $p(C \cap F)$ .

On remarque que  $C \cup F = \bar{A}$  d'où :

$$p(C \cap F) = p(C) + p(F) - p(C \cup F) = \frac{12}{35} + \frac{21}{35} - \frac{28}{35} = \frac{33}{35} - \frac{28}{35} = \frac{5}{35}$$

5. Compléter le schéma ci-contre :



**Exercice 3.**

(3 points)

Dorian lance une pièce truquée : « il a deux fois plus de chance d'obtenir face que pile. Quelle est la probabilité d'obtenir face ?

Notons  $a$  la probabilité d'obtenir pile alors  $2a$  est la probabilité d'obtenir face. De plus la somme des probabilités des événements élémentaires vaut 1 donc :

$$a + 2a = 1 \iff 3a = 1 \iff a = \frac{1}{3}$$

La probabilité d'obtenir face est donc :

$$2 \times \frac{1}{3} = \frac{2}{3}$$

**Exercice 4.**


(2 points)

Samuel a écrit trois algorithmes modélisant les trois expériences suivantes :

- *expérience a* : Le lancer d'un dé équilibré à 6 faces.
- *expérience b* : Le lancer de 5 dés équilibrés à 6 faces.
- *expérience c* : Le nombre de lancer nécessaire d'un dé équilibré à 6 faces permettant d'obtenir un 6.

Il ne souvient plus quel algorithme correspond à quelle expérience.


Voici les trois algorithmes :



**Algorithme 1 :**

**Données:**  $n$  est un entier naturel.  
 $n$  prend la valeur d'un nombre entier aléatoire entre 1 et 6

Afficher  $n$



**Algorithme 2 :**


**Données:**  $n$  est un entier naturel.  
 $k = 0$ .

**Tant que** ( $n \neq 6$ ) **Faire**

$n$  prend la valeur d'un nombre entier aléatoire entre 1 et 6

$k := k + 1$

**Fin Tant que**  
 Afficher  $k$



**Algorithme 3 :**

**Données:**  $n$  est un entier naturel.  
 $i$  est un entier naturel

**Pour**  $i$  allant de 1 à 5 **Faire**

$n$  prend la valeur d'un nombre entier aléatoire entre 1 et 6

Afficher  $n$

**Fin Pour**

Compléter le tableau suivant :

| expérience | $a$ | $b$ | $c$ |
|------------|-----|-----|-----|
| algorithme | 1   | 3   | 2   |

**Question Cactus (Bonus) :** Venus en France en 1665, Christiaan Huygens a étudié des problèmes traités et proposés par Fermat et Pascal. Énoncé de l'un des problèmes : On a un jeu de 40 cartes contenant 10 cartes de 4 couleurs différentes. On tire 4 cartes de ce jeu. Huygens veut connaître la probabilité d'avoir tiré une carte de chaque couleur.

Peu importe le choix de la première carte. Pour la deuxième on a  $\frac{30}{39}$  d'en choisir une de couleur différentes. Puis pour la suivante on a  $\frac{20}{38}$  d'en choisir une de couleurs différentes aux deux premières et enfin pour la dernière on a  $\frac{10}{37}$  de la choisir différente des trois premières ce qui donne :

$$\frac{30}{39} \times \frac{20}{38} \times \frac{10}{37}$$