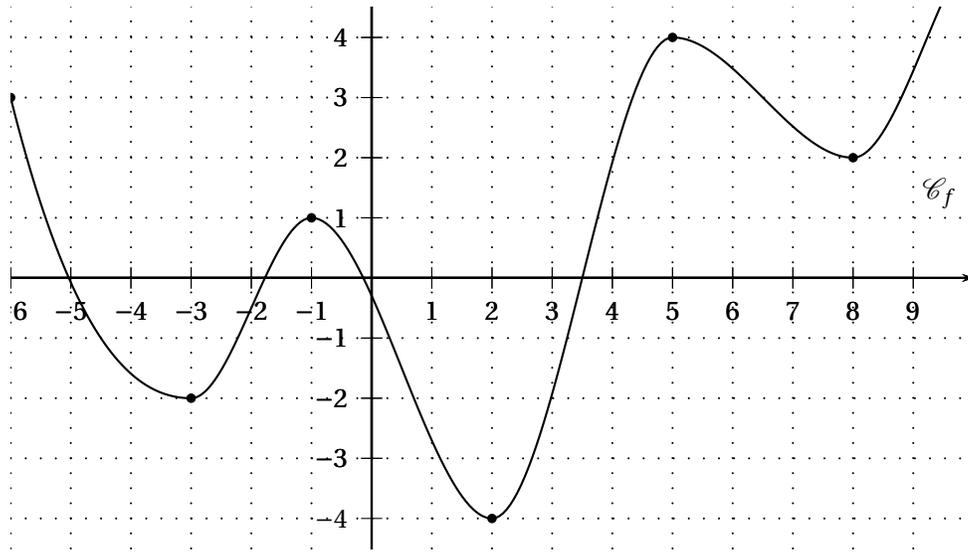


## EXERCICES SOUVENT FONCTION VARIE ...

**Exercice 1** : Soit  $f$  la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par la courbe ci-dessous. **Synthèse sur les lectures graphiques**



### 1. Signe :

- Etablir graphiquement le tableau de signes de la fonction  $f$  sur  $\mathbb{R}$ .
- En déduire les solutions des équations et inéquations suivantes :

$$f(x) = 0 \quad f(x) > 0 \quad f(x) \geq 0 \quad f(x) < 0 \quad f(x) \leq 0$$

### 2. (In)équations :

Résoudre graphiquement les équations et inéquations suivantes :

$$f(x) = -3 \quad f(x) \geq -3 \quad f(x) \leq 3 \quad f(x) = 2 \quad f(x) > 2 \quad f(x) \geq 2$$

### 3. Extrema :

- Lire le maximum de  $f$  sur  $[-5; 0]$  et préciser pour quelle valeur de  $x$  il est atteint.
- Même question sur  $[-4; 6]$ .
- Reprendre les deux questions précédentes pour le minimum de  $f$ .

### 4. Variations :

Etablir graphiquement le tableau de variations de la fonction  $f$  sur  $\mathbb{R}$ .

**Exercice 2** : On donne les deux tableaux suivants pour une fonction  $f$ . On sait de plus :  $f(-1) = 2$  et  $f(4) = 1$

$x$	-6	1	3	5	
Signe de $f(x)$	+	0	-	0	+

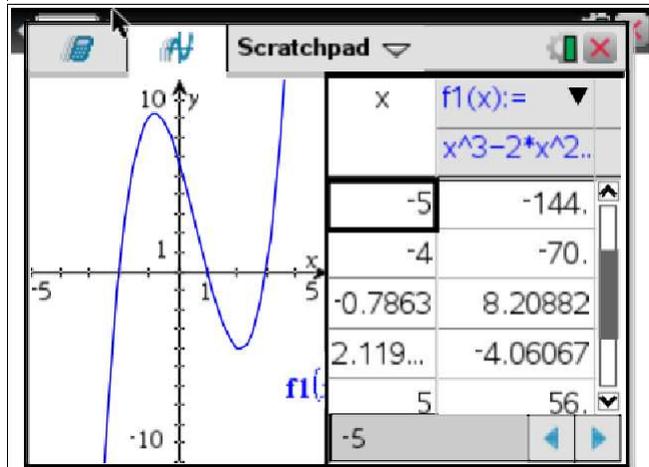
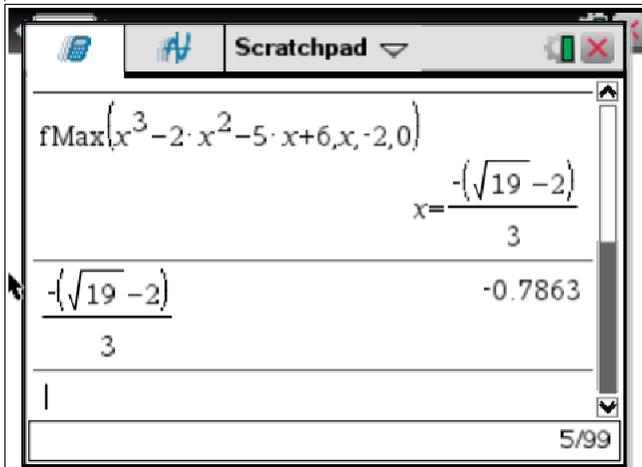
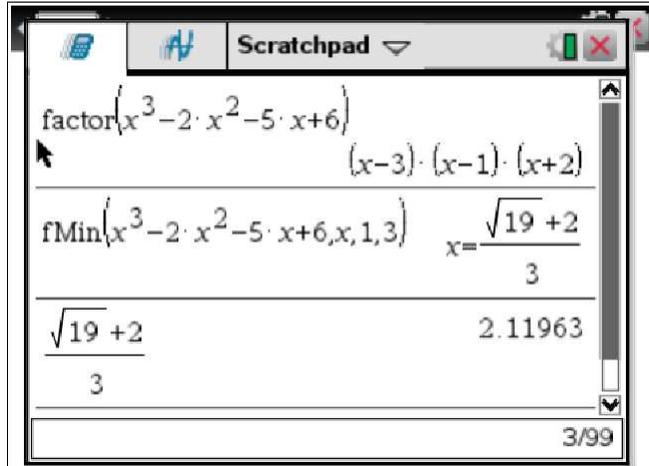
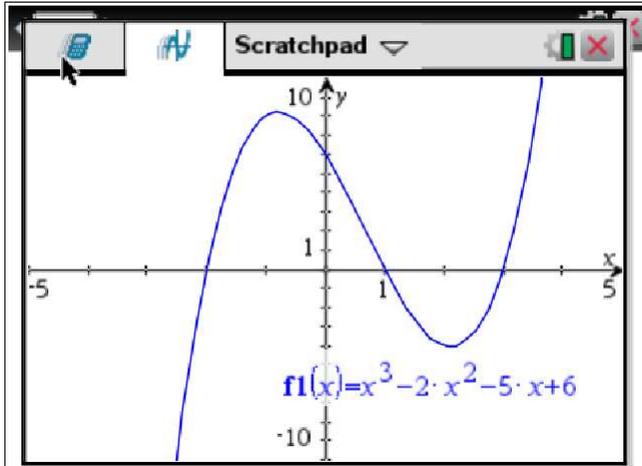
$x$	-6	-2	0	1	2	5
Variations de $f$	5	1	3	-1	-4	2

- Corriger le tableau de variations de  $f$  afin d'enlever toute incohérence entre les informations ci-dessus.
- Préciser les extrema de  $f$  et les valeurs où ils sont atteints
- Dessiner une courbe représentative de  $f$  compatible avec toutes les informations.



**Exercice 8** : Simone, élève de seconde, doit étudier les caractéristiques de la fonction  $f$  définie sur  $[-5;5]$  par  $f(x) = x^3 - 2x^2 - 5x + 6$  en se servant de sa calculatrice.

Après les manipulations nécessaires, elle obtient les différents écrans suivants.



- Déterminer par le calcul les images de 0, 1 et  $-3$  par  $f$ .
- Déterminer les antécédents de 0 graphiquement puis par le calcul.  
*Pour la résolution algébrique vous pouvez utiliser un des résultats donnés par la calculatrice sans avoir à le justifier.*
- Etablir alors par le calcul le tableau de signes de  $f(x)$ .  
Contrôler vos résultats graphiquement.
- Etablir le tableau de variations de la fonction en vous servant des données obtenues dans les différents écrans.

 **Exercice 9** : Soit la fonction définie pour tout  $x \in \mathbb{R}$  par  $f(x) = -x^2 + 4x - 1$

1. Montrer que pour tout  $x \in \mathbb{R}$  on a  $f(x) = -(x-2)^2 + 3$
2. En déduire le maximum de la fonction  $f$  sur  $\mathbb{R}$ .
3. Tracer la courbe représentative de  $f$  sur  $[-2;5]$
4. Compléter le tableau de variation suivant :

$x$	$-\infty$	$0$	$\dots$	$10$	$+\infty$
Variations de $f$					

5. Grâce à ce tableau de variation, donner le nombre de solutions de l'équation  $f(x) = 0$
6. Grâce à la courbe résoudre graphiquement cette équation.
7. Par dichotomie, donner un encadrement à  $10^{-2}$  de ces solutions.
8. Retrouver ces nombres par le calculs
9. Vérifier la cohérence des trois méthodes.

 **Exercice 10** :  $f$  est une fonction définie sur  $\mathbb{R}$  telle que  $f(1) = 3$  et  $f(-2) = -1$

1. Peut-on en déduire que  $f$  est croissante sur  $[-2;1]$  ?
2. On sait de plus que  $f$  est une fonction affine. Peut-on alors connaître son sens de variation sur  $\mathbb{R}$  ?
3. Retrouver l'expression de  $f$ .

Mêmes questions pour une fonction  $g$  affine telle que  $g(-2) = 9$  et  $g(3) = -11$ .

 **Exercice 11** :

1. Dans un repère, tracer la droite passant par  $A(2; -1)$  et  $B(3;5)$ .  
Trouver le coefficient directeur puis l'ordonnée à l'origine de la droite (AB). En déduire l'expression de la fonction affine représentée par cette droite.
2. Même question pour les points  $C(-1,2)$  et  $D(3;-1)$ .
3. Trouver par le calcul les coordonnées du point d'intersection des droites (AB) et (CD). *Vérifier graphiquement.*

 **Exercice 12** : Soit  $f$  la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = -3x + 1$ .

1. Trouver les images de 0 et de  $-2$  par la fonction  $f$ .
2. Calculer  $f\left(\frac{4}{3}\right)$ .
3. Trouver les éventuels antécédents de 0 et  $-2$  par la fonction  $f$ .
4. Résoudre  $f(x) = \frac{4}{3}$ .
5. Tracer la représentation graphique de  $f$  dans un repère orthonormé et contrôler graphiquement les résultats précédents.