

Nom :

Classe :

Prénom :

GRILLE D'ACQUISITION DES COMPÉTENCES DU CHAPITRE

Noir : Question non traitée

Rouge : Non acquis, je n'ai pas su faire

Orange : En cours d'acquisition, je connaissais l'idée mais je me suis trompé(e)

Vert : Plutôt acquis, j'ai réussi

A	Numérique	Acquisition				
1	Opposé, inverse, priorité de calculs					
2	Simplifier une fraction					
3	Mettre deux fractions au même dénominateur					
4	Calculer avec des fractions					
6	Calculer avec des racines					
7	Valeur exacte et approchée					
10	Intervalles					

B	Calcul Littéral	Acquisition				
1	Mettre un problème en (in)équation					
2	Développer, réduire					
3	Factoriser					
4	Identités remarquables					
5	Vérifier qu'un nombre est ou non solution d'(in)équation					
6	Résoudre une équation du 1er degré					
7	Résoudre une équation produit					
8	Résoudre une équation quotient					
9	Résoudre une inéquation du 1er degré					

C	Algorithmie, calculatrice et logiciels	Acquisition				
1	Suivre un algorithme de calcul					
4	Mener un calcul numérique à la calculatrice					
5	Afficher un tableau de valeurs à la calculatrice					
6	Afficher une courbe représentative à la calculatrice					
7	Paramétrer la calculatrice					

F	Fonctions : graphiques	Acquisition				
1	Interpréter une courbe donnée					
2	Lire un ensemble de définition					
3	Lire des images					
4	Lire des antécédents					
5	Lire le signe d'une fonction					
6	Décrire les variations d'une courbe					
7	Dresser le tableau de variations					
8	Comparer des images					
9	Tracer une courbe compatible avec des informations					
10	Résoudre graphiquement des équations					
11	Résoudre graphiquement des inéquations					
12	Positions relatives de deux courbes					

G	Fonctions : calculs	Acquisition				
1	Traduire le lien entre deux quantités					
2	Trouver les valeurs interdites					
3	Tracer une courbe à partir de l'expression					
4	Calculer une image					
5	Trouver d'éventuels antécédents					

L'objectif principal de ce chapitre est de découvrir la notion de variation de fonction et de l'utiliser dans la résolution de problèmes.