

## CORRECTION DS 3

**Exercice 1.** Résoudre dans  $\mathbb{R}$  les équations et les inéquations suivantes :

**5 points**

1.  $x^2 + x - 8 = 0$  :  $\Delta = b^2 - 4ac = 1 + 32 = 33$ . Par conséquent l'équation admet deux solutions :

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-1 + \sqrt{33}}{2} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-1 - \sqrt{33}}{2}$$

2.  $2x^2 - 3x - 6 \leq 0$  : On cherche d'abord les racines de  $2x^2 - 3x - 6$ .  $\Delta = b^2 - 4ac = 9 + 48 = 57$ .

Il y a donc deux racines :

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{3 + \sqrt{57}}{4} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{3 - \sqrt{57}}{4}$$

On dresse alors le tableau de signe suivant :

$x$	$-\infty$	$\frac{3 - \sqrt{57}}{4}$	$\frac{3 + \sqrt{57}}{4}$	$+\infty$	
Signe de $2x^2 - 3x - 6$	+	0	-	0	+

$$\mathcal{S} = \left[ \frac{3 - \sqrt{57}}{4}; \frac{3 + \sqrt{57}}{4} \right]$$

3.  $x^3 + x^2 + x + 1 = 0$  : Cette équation admet une solution évidente, qui est  $-1$ .

En effet  $(-1)^3 + (-1)^2 - 1 + 1 = 0$ . On peut donc factoriser  $x^3 + x^2 + x + 1$  par  $x + 1$  :

$$x^3 + x^2 + x + 1 = (x + 1)(x^2 + bx + 1) = x^3 + (b + 1)x^2 + (b + 1)x + 1$$

Par identification on trouve  $b = 0$ , ce qui montre que pour tout  $x \in \mathbb{R}$  on a :

$$x^3 + x^2 + x + 1 = (x + 1)(x^2 + 1)$$

Donc  $x^3 + x^2 + x + 1 = 0 \iff (x + 1)(x^2 + 1) \iff x = -1$  En effet on a toujours  $x^2 + 1 > 0$

**Exercice 2.** Soit  $f$  la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = x^2 + 4x - 1$ .

**7 points**

1. (a)  $f(0) = 0^2 + 4 \times 0 - 1 = -1$

(b)  $\Delta = b^2 - 4ac = 16 + 4 = 20$ , donc cette équation admet deux solutions qui sont :

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{4 + \sqrt{20}}{2} = 2 + \sqrt{5} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{4 - \sqrt{20}}{2} = 2 - \sqrt{5}$$

(c) Les points communs entre  $\mathcal{C}_f$  et l'axe des abscisses vérifient  $f(x) = 0$ . D'après (b) il y a deux points, notons les  $A_1(2 + \sqrt{5}; 0)$  et  $A_2(2 - \sqrt{5}; 0)$  L'éventuel point d'intersection entre  $\mathcal{C}_f$  et l'axe des ordonnées a pour abscisse 0 et pour ordonnée  $f(0)$  (si ce calcul est possible !)

D'après (a), ce point  $A_3$  a pour coordonnées  $(0; -1)$

2.  $S\left(-\frac{b}{2a}; -\frac{\Delta}{4a}\right)$  donc  $S(-2; -5)$ . Comme  $a = 1 > 0$  la parabole  $C_f$  est tournée vers le haut donc le sommet  $S$  correspond à un minimum

3.

$x$	$-\infty$	$2 - \sqrt{5}$	$2 + \sqrt{5}$	$+\infty$	
Signe de $x^2 + 4x - 1$	+	0	-	0	+

4. On cherche  $x$  tel que  $f(x) = y \iff x^2 + 4x - 1 = 4x - 4 \iff x^2 = -3$ . Cette dernière équation n'a clairement pas de solution. La droite ne coupe jamais la courbe  $\mathcal{C}_f$ .

**Exercice 3.** On lance verticalement une balle de tennis à la vitesse de  $20 \text{ m.s}^{-1}$ .

**5 points**

La hauteur  $h$  (en mètres) atteinte par la balle en fonction du temps  $t$  (en secondes) est donnée par  $h(t) = -5t^2 + 20t + 1,6$

1. La hauteur de la balle au départ est  $h(0) = 1,6$  m. Au bout d'une seconde, c'est  $h(1) = 16,6$  m

2. (a) On résout :  $h(t) = 1,6 \iff -5t^2 + 20t = 0 \iff t(-5t + 20) = 0$

$$\iff t = 0 \text{ ou } -5t + 20 = 0 \iff t = 0 \text{ ou } t = 4$$

La balle atteindra une hauteur de 1,6 mètres au bout de 4 secondes sachant qu'elle est au départ à une hauteur de 1,6 mètres.

(b) On résout  $h(t) = 21,6 \iff -5t^2 + 20t - 20 = 0$

$$\Delta = b^2 - 4ac = 400 - 400 = 0$$

La balle atteindra la hauteur de 21,6 mètres à l'instant  $t_1 = -\frac{b}{2a} = -\frac{20}{-10} = 2$  secondes.

3. L'équation  $h(t) = 21,6$  admet une solution double. Donc 21,6 est l'ordonnée du sommet de la parabole représentative de la fonction  $h$ . Donc la balle admet sa hauteur maximale 21,6m quand  $t = 2$ s.

4. On résout  $h(t) = 0 \iff -5t^2 + 20t + 1,6 = 0$

$$\Delta = b^2 - 4ac = 400 + 32 = 432 = 2 \times 216 = 2^2 \times 108 = 2^3 \times 54 = 2^4 \times 27 = 2^4 \times 3^3$$

$$t_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-20 - 12\sqrt{3}}{-10} = \frac{10 + 6\sqrt{3}}{5} \quad \text{ou} \quad t_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-20 + 12\sqrt{3}}{-10} = \frac{10 - 6\sqrt{3}}{5}$$

Comme  $t_2 < 0$  seul  $t_1$  est solution du problème et la balle retombera au sol au bout de  $t_1 \simeq 4,1$  s

**Exercice 4.** On considère la fonction  $P$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $P(x) = (4x^2 + 2)^2 - (x^2 + 1)^2$

**3 points**

1.  $P(x) = (x^2 + 1)^2 - (4x^2 + 2)^2 = 16x^4 + 16x^2 + 4 - (x^4 + 2x^2 + 2) = 15x^4 + 14x^2 + 2$ . Donc  $P$  est une fonction polynôme de degré 4

2. Résoudre  $15x^4 + 14x^2 + 3 = 0$ . Pour cela posons  $\gamma = x^2$  on a alors  $\gamma^2 = x^4$  et

$$P(x) = 0 \iff 15\gamma^2 + 14\gamma + 2 = 0$$

$\Delta = b^2 - 4ac = 196 - 120 = 76 = 2 \times 38 = 2^2 \times 19$ , et donc il y a deux réels qui vérifient l'équation  $15\gamma^2 + 14\gamma + 2 = 0$  :

$$\gamma_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-14 - 2\sqrt{19}}{30} = \frac{-7 - \sqrt{19}}{15} < 0 \quad \text{et} \quad \gamma_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-14 + 2\sqrt{19}}{30} = \frac{-7 + \sqrt{19}}{15} < 0$$

Comme  $\gamma_1$  et  $\gamma_2$  sont deux réels négatifs, l'équation  $\gamma = x^2$  n'a pas de solution donc le polynôme  $P$  n'a pas de racine réelle.